

## Стохастическая модель боевых действий односторонних боевых единиц против разнотипных

© В.Ю. Чуев, И.В. Дубоград

МГТУ им. Н.Э. Баумана, Москва, 105005, Россия

*На основе теории непрерывных марковских процессов разработана модель двухстороннего боя двух односторонних боевых единиц стороны X против двух разнотипных единиц противника. Получены расчётные формулы для вычисления текущих и окончательных состояний при различных тактиках ведения боя стороной X. Разработанная модель двухстороннего боя может быть использована для оценки боевой эффективности многоцелевых комплексов вооружения.*

**Ключевые слова:** непрерывный марковский процесс, боевая единица, эффективная скорострельность, тактика ведения боя

**Введение.** На различных этапах проектирования технической системы необходима оценка качества её работы, что позволяет сделать математическая модель её функционирования [1–2]. Основой оценки разрабатываемых образцов вооружения и военной техники являются показатели их боевой эффективности, так как они в конечном итоге позволяют оценить степень приспособленности образца к решению поставленных боевых задач. [3–5]. В качестве основы такой оценки необходимо использовать модель двухсторонних боевых действий, так как она позволяет более полно и достоверно исследовать влияние этих показателей на исход боя, чем модель без учёта ответного огня [6–8]. А поскольку процесс боевых действий является стохастическим, целесообразно использовать вероятностные модели.

Достаточно точным способом описания процесса боевых действий является использование теории непрерывных марковских процессов [9]. Процесс, протекающий в системе, называется марковским, если вероятности всех возможных состояний системы в будущем зависят только от её состояния в настоящий момент и не зависят от того, каким образом система пришла в это состояние [10–11]. Последовательность выстрелов, проводимых каждой участвующей в бою единицей, представляется в виде пуассоновского потока событий [12]. Используется также приём, позволяющий перейти от потока выстрелов к потоку успешных выстрелов, который тоже полагается пуассоновским [3]. Выстрел, который поражает боевую единицу противника, назовём успешным [13].

**Описание процесса боевых действий.** Исследуем следующую ситуацию. Двум односторонним боевым единицам стороны X поставлена задача отразить атаку (или преодолеть оборону) двух разнотипных

боевых единиц стороны  $Y$ , причём первая из них менее уязвима и более опасна (в дальнейшем будем её называть первой единицей  $Y$ ). Ранее была исследована вероятностная модель боя одной единицы против двух разнотипных [14–15].

Возможны следующие варианты действий стороны  $X$ :

- обе единицы  $X$  сначала ведут обстрел первой единицы  $Y$  и в случае её поражения огонь переносят на вторую (вариант 1);
- обе единицы  $X$  сначала стреляют по второй единице  $Y$  и в случае её поражения обстреливают первую единицу  $Y$  (вариант 2);
- одна единица  $X$  сначала стреляет по первой единице  $Y$ , а другая по второй. В случае поражения одной единицы  $X$  и сохранения обеих единиц  $Y$  далее ведётся стрельба по первой единице  $Y$  (вариант 3);
- сначала одна единица  $X$  сначала стреляет по первой единице  $Y$ , а другая по второй. В случае уничтожения одной единицы  $X$  и сохранения обеих единиц  $Y$  далее ведётся стрельба по второй единице  $Y$  (вариант 4).

Возникает вопрос, какую тактику ведения боя должна выбрать сторона  $X$ , чтобы достичь наилучшего результата.

**Основные соотношения математической модели.** Введём следующие обозначения:  $p_{x1}$ ,  $p_{x2}$  — вероятности поражения одним выстрелом единицы  $X$  первой и второй единиц  $Y$  соответственно,  $p_{y1}$ ,  $p_{y2}$  — вероятности поражения единицы  $X$  одним выстрелом первой и второй единиц  $Y$ ,  $\lambda_{x1}$ ,  $\lambda_{x2}$  — практические скорострельности единиц  $X$  при стрельбе по первой и второй единицам  $Y$  соответственно,  $\lambda_{y1}$ ,  $\lambda_{y2}$  — практические скорострельности первой и второй единиц  $Y$ , величины

$$v_1 = p_{x1}\lambda_{x1}, \quad v_2 = p_{x2}\lambda_{x2}, \\ u_1 = p_{y1}\lambda_{y1}, \quad u_2 = p_{y2}\lambda_{y2},$$

назовём эффективными скорострельностями боевых единиц, считая их в течение боя постоянными. При этом  $v_1 < v_2$ ,  $u_1 > u_2$ .

При использовании теории непрерывных марковских процессов протекание боя характеризуется системой  $(i, j, k)$ . Величина  $i$  отражает состояния единиц стороны  $X$ : при  $i=2$  обе единицы  $X$  продолжают бой, при  $i=1$  одна единица стороны  $X$  уничтожена, а вторая продолжает бой,  $i=0$  соответствует тому, что обе боевые единицы  $X$  уничтожены. Величины  $j$  и  $k$  характеризуют состояния первой и второй единиц стороны  $Y$  соответственно. Значения  $j$  и  $k$ , равные 1, соответствуют тому, что данная единица продолжает бой, значения  $j$  и  $k$ , равные 0 — тому, что данная боевая единица

уничтожена. Состояние  $(0,0,0)$  не является состоянием данной системы, так как вероятность одновременного поражения двух и более единиц является бесконечно малой величиной.

Системы уравнений, описывающие процесс протекания боя при использовании стороной  $X$  различных вариантов его ведения, приведены в [16].

Введём обозначения:

$$a = \frac{v_1}{u_1}; \quad b = \frac{v_2}{u_1}; \quad c = \frac{u_2}{u_1}$$

(при этом  $0 < a < b$ ,  $0 < c < 1$ ).

Вероятности окончательных состояний (то есть к окончанию боя)  $F_{ijk}^{(l)}(\infty)$ , при использовании стороной  $X$  варианта 1 ведения боя вычисляются следующим образом:

$$\begin{aligned} F_{200}^{(1)}(\infty) &= \frac{4ab}{(2b+c)(2a+c+1)}, \\ F_{011}^{(1)}(\infty) &= \frac{(c+1)^2}{(a+c+1)(2a+c+1)}, \\ F_{001}^{(1)}(\infty) &= ac \left( \frac{4}{(2b+c)(2a+c+1)} - \frac{1}{(b+c)(a+c+1)} \right), \\ F_{100}^{(1)}(\infty) &= \frac{b}{c} F_{001}^{(1)}(\infty), \\ F_{010}^{(1)}(\infty) &= 0, \end{aligned} \quad (1)$$

где  $F_{ijk}^{(l)}(\infty)$  — вероятность того, что при использовании стороной  $X$  варианта  $l$  ведения боя в момент времени  $t$  система находится в состоянии  $(i, j, k)$ ,  $F_{ijk}^{(l)}(\infty)$  — вероятности окончательных состояний системы (то есть к окончанию боя) при использовании стороной  $X$  варианта  $l$  ведения боя.

Так как обе единицы стороны  $X$  начинают вести огонь по второй единице стороны  $Y$  только после уничтожения первой, состояния  $(2,1,0)$ ,  $(1,1,0)$  и  $(0,1,0)$  в данном случае состояниями системы не являются.

Если сторона  $X$  ведёт боевые действия согласно варианту 2, вероятности окончательных состояний системы  $F_{ijk}^{(2)}(\infty)$  находятся следующим образом:

$$\begin{aligned}
 F_{200}^{(2)}(\infty) &= \frac{4ab}{(2a+1)(2b+c+1)}, \\
 F_{011}^{(2)}(\infty) &= \frac{(c+1)^2}{(b+c+1)(2b+c+1)}, \\
 F_{010}^{(2)}(\infty) &= b \left( \frac{4}{(2a+1)(2b+c+1)} - \frac{1}{(a+1)(b+c+1)} \right), \\
 F_{100}^{(2)}(\infty) &= aF_{010}^{(2)}(\infty), \\
 F_{001}^{(2)}(\infty) &= 0.
 \end{aligned} \tag{2}$$

В данном случае состояниями системы не являются состояния  $(2,0,1)$ ,  $(1,0,1)$  и  $(0,0,1)$ .

При использовании стороной  $X$  варианта 3 ведения боя, когда  $v_2 \neq v_1 + u_1$  ( $b \neq a+1$ ), вероятности окончательных состояний  $F_{ijk}^{(3)}(\infty)$  имеют вид

$$\begin{aligned}
 F_{200}^{(3)}(\infty) &= \frac{2ab}{a+b+c+1} \left( \frac{1}{2a+1} + \frac{1}{2b+c} \right), \\
 F_{011}^{(3)}(\infty) &= \frac{(c+1)^2}{(a+c+1)(a+b+c+1)}, \\
 F_{010}^{(3)}(\infty) &= b \left( \frac{1}{a(a+1)(b+c)} - \frac{1}{a(2a+1)(b-a+c)} + \right. \\
 &\quad \left. + \frac{1}{(b-a+c)(b+c)(a+b+c+1)} \right), \\
 F_{001}^{(3)}(\infty) &= \frac{ac}{b} \left( \frac{c}{(b+c)(a-b+1)} + \frac{b}{(a+1)(b+c)(a-b+1)} - \right. \\
 &\quad \left. - \frac{c+1}{(a-b+1)(a+c+1)} - \frac{c}{(2b+c)(a-b+1)} + \right. \\
 &\quad \left. + \frac{c+1}{(a+1)(a+b+c+1)} + \frac{bc}{(a+1)(a-b+1)(a+b+c+1)} \right), \\
 F_{100}^{(3)}(\infty) &= aF_{010}^{(3)}(\infty) + \frac{b}{c} F_{001}^{(3)}(\infty).
 \end{aligned} \tag{3}$$

При  $v_2 = v_1 + u_1$  ( $a+1 = b$ ) получаем

$$F_{001}^{(3)}(\infty) = \frac{ac}{b} \left( -\frac{1}{(b+c)(2b+c)} + \frac{c+1}{(b+c)^2} - \frac{c}{(2b+c)^2} \right),$$

$$F_{100}^{(3)}(\infty) = aF_{010}^{(3)}(\infty) + \frac{b}{c} F_{001}^{(3)}(\infty).$$

Вероятности  $F_{200}^{(3)}(\infty)$ ,  $F_{011}^{(3)}(\infty)$ ,  $F_{010}^{(3)}(\infty)$  вычисляются по формулам (3).

При ведении боя стороной  $X$  согласно варианту 4, когда  $v_2 \neq v_1 + u_1$  ( $b \neq a + 1$ ), вероятности окончательных состояний системы вычисляются следующим образом:

$$F_{200}^{(4)}(\infty) = \frac{2ab}{a+b+c+1} \left( \frac{1}{2a+1} + \frac{1}{2b+c} \right),$$

$$F_{011}^{(4)}(\infty) = \frac{(c+1)^2}{(b+c+1)(a+b+c+1)},$$

$$F_{010}^{(4)}(\infty) = \frac{b}{a} \left( \frac{1}{(a+1)(b-a+c)} + \frac{ac}{(a+1)(b+c)(b-a+c)} - \frac{1}{(2a+1)(b-a+c)} - \frac{c+1}{(b-a+c)(b+c+1)} + \frac{c+1}{(b+c)(a+b+c+1)} + \frac{a}{(b+c)(b-a+c)(a+b+c+1)} \right), \quad (4)$$

$$F_{001}^{(4)}(\infty) = ac^2 \left( \frac{1}{b(a+1)(b+c)} - \frac{1}{b(2b+c)(a-b+1)} + \frac{1}{(a+1)(a-b+1)(a+b+c+1)} \right),$$

$$F_{100}^{(4)}(\infty) = aF_{010}^{(4)}(\infty) + \frac{b}{c} F_{001}^{(4)}(\infty).$$

При  $v_2 = v_1 + u_1$  ( $a+1 = b$ ) получаем

$$F_{200}^{(4)}(\infty) = \frac{2ab}{2b+c} \left( \frac{1}{a+b} + \frac{1}{2b+c} \right),$$

$$F_{011}^{(4)}(\infty) = \frac{(c+1)^2}{(b+c+1)(2b+c)},$$

$$F_{010}^{(4)}(\infty) = b \left( \frac{1}{a(b+c)(b+c+1)} + \frac{c+1}{a(b+c)(2b+c)} + \frac{1}{(b+c)(2b+c)(c+1)} - \frac{1}{a(a+b)(c+1)} \right),$$

$$F_{001}^{(4)}(\infty) = \frac{ac^2}{(b+c)(2b+c)^2},$$

$$F_{100}^{(4)}(\infty) = aF_{010}^{(4)}(\infty) + \frac{b}{c}F_{001}^{(4)}(\infty).$$

Полученные в настоящей статье формулы позволяют вычислить основные показатели боя, к которым в первую очередь относятся вероятность победы  $P_{ox}^{(l)}$  стороны  $X$  и математическое ожидание  $M_x^{(l)}$  количества сохранившихся боевых единиц стороны  $X$  к концу боя при выборе стороной  $X$  варианта  $l$  ведения боя. Эти величины вычисляются следующим образом:

$$P_{ox}^{(l)} = F_{100}^{(l)}(\infty) + F_{200}^{(l)}(\infty),$$

$$M_x^{(l)} = F_{100}^{(l)}(\infty) + 2F_{200}^{(l)}(\infty). \quad (5)$$

**Результаты численного моделирования.** Выясним, какой из вариантов ведения боя является оптимальным для стороны  $X$ . В качестве критерия оптимальности используем максимум вероятности её победы (5). На рис. 1 представлены области выгодности различных тактик ведения боя стороной  $X$ . Область, расположенная ниже красных линий соответствует оптимальности варианта 1, область выше синих линий — оптимальности варианта 2, область между синими и красными линиями — оптимальности варианта 3. Однако в этих случаях вариант 3 даёт незначительное преимущество по сравнению с вариантом 1 или 2:  $P_{ox}$  увеличивается не более чем на 0,004. Вариант 4 никогда не является оптимальным.

Во многих случаях правильный выбор стороной  $X$  тактики ведения боя значительно увеличивает её преимущество. При  $v_1 = 0,009$ ;  $v_2 = 0,010$ ;  $u_1 = 0,020$ ;  $u_2 = 0,004$  (при этом  $a = 0,45$ ;  $b = 0,50$ ;  $c = 0,20$ ) получаем  $P_{ox}^{(1)} = 0,520$ ;  $P_{ox}^{(2)} = 0,339$ ;  $P_{ox}^{(3)} = 0,456$ . А при  $v_1 = 0,014$ ;  $v_2 = 0,015$ ;  $u_1 = 0,020$ ;  $u_2 = 0,006$  (при этом  $a = 0,70$ ;  $b = 0,75$ ;  $c = 0,30$ ) имеем  $P_{ox}^{(1)} = 0,614$ ;  $P_{ox}^{(2)} = 0,474$ ;  $P_{ox}^{(3)} = 0,567$ . Таким образом, в этих случаях стороне  $X$  следует использовать первый вариант ведения боя, что позволяет ей заметно

увеличить её преимущество. На рис. 1 этим случаям соответствуют точки  $A_1$  и  $A_2$ .

С другой стороны, при  $v_1 = 0,009$ ;  $v_2 = 0,036$ ;  $u_1 = 0,020$ ;  $u_2 = 0,019$  (при этом  $a = 0,45$ ;  $b = 1,80$ ;  $c = 0,95$ ) имеем  $P_{ox}^{(1)} = 0,377$ ;  $P_{ox}^{(2)} = 0,466$ ;  $P_{ox}^{(4)} = 0,442$ . А при  $v_1 = 0,007$ ;  $v_2 = 0,033$ ;  $u_1 = 0,20$ ;  $u_2 = 0,018$  (при этом  $a = 0,35$ ;  $b = 1,65$ ;  $c = 0,90$ )  $P_{ox}^{(1)} = 0,322$ ;  $P_{ox}^{(2)} = 0,402$ ;  $P_{ox}^{(4)} = 0,380$ . В этих случаях стороне  $X$  целесообразно использовать 2-ой вариант ведения боя, хотя увеличение вероятности её победы не так существенно, как в предыдущих случаях. На рис. 1 этим случаям соответствуют точки  $A_3$  и  $A_4$ .

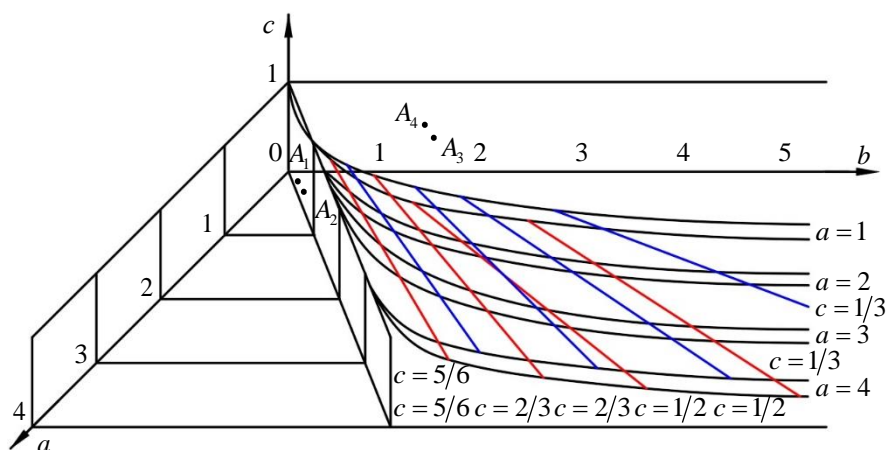


Рис. 1. Области выгоды различных тактик ведения боя стороной  $X$

**Выводы.** Результаты настоящей статьи позволяют сделать следующие выводы:

1. на основе теории непрерывных марковских процессов разработана вероятностная модель боя двух однотипных боевых единиц против двух разнотипных;
2. полученные в настоящей статье формулы для вычисления основных показателей боя позволяют стороне  $X$  определить оптимальную тактику ведения боя в различных боевых ситуациях;
3. разработанная в настоящей статье модель боя может быть использована для оценки боевой эффективности многоцелевых комплексов вооружения.

#### ЛИТЕРАТУРА

- [1] Александров А.А., Дмитриенко Ю.И. Математическое и компьютерное моделирование — основа современных инженерных наук. *Математическое моделирование и численные методы*, 2014, № 1, с. 3–4.

- [2] Зарубин В.С., Кувыркин Г.Н. Особенности математического моделирования технических устройств. *Математическое моделирование и численные методы*, 2014, № 1, с. 5–17.
- [3] Вентцель Е.С. *Исследование операций: задачи, принципы и методология*. Москва, УРСС, 2007, 208 с.
- [4] Ткаченко П.Н. *Математические модели боевых действий*. Москва, Советское радио, 1969, 240 с.
- [5] Hillier F.S., Lieberman G.J. *Introduction to Operations Research*. New York, McGraw-Hill, 2005, 998 p.
- [6] Чуев Ю.В. *Исследование операций в военном деле*. Москва, Воениздат, 1970, 270 с.
- [7] Shamahan L. *Dynamics of Model Battles*. New York, Physics Department, State University of New York, 2005, 43 p.
- [8] Taylor J.G. *Force-on-force attrition modeling*. Military Applications Section of Operations Research Society of America, 1980, 320 p.
- [9] Алексеев О.Г., Анисимов В.Г., Анисимов Е.Г. *Марковские модели боя*. Москва, Министерство обороны СССР, 1985, 85 с.
- [10] Вентцель Е.С. *Теория вероятностей*. Москва, КноРус, 2016, 658 с.
- [11] Вентцель Е.С., Овчаров В.Я. *Теория случайных процессов и её инженерные приложения*. Москва, КноРус, 2015, 448 с.
- [12] Чуев В.Ю., Дубограй И.В. Модели двухсторонних боевых действий многочисленных группировок. *Математическое моделирование и численные методы*, 2016, № 1, с. 89 – 104.
- [13] Чуев В.Ю., Дубограй И.В. Стохастизм и детерминизм при моделировании двухсторонних боевых действий. *Вестник МГТУ им. Н.Э. Баумана. Сер. Естественные науки*, 2017, № 4, с. 16–28.
- [14] Чуев В.Ю., Дубограй И.В., Анисова Т.Л. Вероятностная модель отражения атаки разнотипных средств. *Математическое моделирование и численные методы*, 2018, № 1, с. 90–97.
- [15] Чуев В.Ю., Дубограй И.В. Вероятностные модели двухсторонних боевых действий с линейными зависимостями эффективных скорострелностей боевых единиц сторон при упреждающем ударе одной из них. *Математическое моделирование и численные методы*, 2019, № 2, с. 84–98.
- [16] Чуев В.Ю., Дубограй И.В. Вероятностная модель боя двух однотипных боевых единиц против двух разнотипных. *Математическое моделирование и численные методы*, 2020, № 2, с. 107–116.

Статья поступила в редакцию 04.03.2021

Ссылку на эту статью просим оформлять следующим образом:

Чуев В.Ю., Дубограй И.В. Стохастическая модель боевых действий однотипных боевых единиц против разнотипных. *Математическое моделирование и численные методы*, 2021, № 2, с. 86–95.

**Чуев Василий Юрьевич** — канд. техн. наук, доцент кафедры «Вычислительная математика и математическая физика» МГТУ им. Н.Э. Баумана. e-mail: vacilious@mail.ru

**Дубограй Ирина Валерьевна** — доцент кафедры «Вычислительная математика и математическая физика» МГТУ им. Н.Э. Баумана. e-mail: irina.dubograi@yandex.ru



## Stochastic model of combat operations of the same type of combat units against ones of different types

© V.Yu. Chuev, I.V. Dubograi

Bauman Moscow State Technical University, Moscow, 105005, Russia

*On the basis of the theory of continuous Markov processes, a model of a two-way battle of two similar combat units of side X against two different types of enemy units is developed. Calculation formulas are obtained for calculating the current and final states for various tactics of fighting by the X-side. The developed model of two-way combat can be used to assess the combat effectiveness of multi-purpose weapons systems.*

**Keywords:** continuous Markov process, combat unit, effective rate of fire, combat tactics

### REFERENCES

- [1] Alexandrov A.A., Dimitrienko Yu.I. Mathematical and computer modeling-the basis of modern engineering sciences. *Mathematical modeling and Computational Methods*, 2014, no. 1, pp. 3–4.
- [2] Zarubin V.S., Kuvyrkin G.N. Special features of mathematical modeling of technical instruments. *Mathematical modeling and Computational Methods*, 2014, no. 1, pp. 5–17.
- [3] Venttsel E.S. *Issledovanie operatsiy: zadachi, printsipy, metodologiya* [Operations research: objectives, principles, methodology]. Moscow, URSS Publ., 2007, 208 p.
- [4] Tkachenko P.N. *Matematicheskie modeli boevykh deistviy* [Mathematical models of combat operations]. Moscow, Sovetskoe radio, 1969, 240 p.
- [5] Hillier F.S., Lieberman G.J. *Introduction to Operations Research*. New York, McGraw-Hill, 2005, 998 p.
- [6] Chuev Yu.V. *Issledovanie operatsiy v voennom dele* [Operations research in military arts]. Moscow, Voenizdat Publ., 1970, 270 p.
- [7] Shamahan L. *Dynamics of Model Battles*. New York, Physics Department, State University of New York, 2005, 43 p.
- [8] Taylor J.G. *Force-on-force attrition modeling*. Military Applications Section of Operations Research Society of America, 1980, 320 p.
- [9] Alekseev O.G., Anisimov V.G., Anisimov E.G. *Markovskie modeli boya* [Markov's battle models]. Moscow, the USSR Ministry of Defense Publ., 1985, 85 p.
- [10] Venttsel E.S. *Teoriya veroyatnostey* [Probability theory]. Moscow, KnoRus Publ., 2016, 658 p.
- [11] Ventzel E.S., Ovcharov V.Y. *Teoriya sluchaynykh protsessov i yeyo inzhenernyye prilozheniya* [The theory of stochastic processes and its engineering applications]. Moscow, KnoRus Publ., 2015, 448 p.
- [12] Chuev V.Yu., Dubograi I.V. Models of bilateral warfare of numerous groups. *Mathematical modelling and Computational Methods*, 2016, no. 1, pp. 89–104.
- [13] Chuev V.Yu., Dubograi I.V. Stochasticism and determinism in simulation bilateral warfare. *Herald of the Bauman Moscow State Technical University. Series Natural Sciences*, 2017, no. 4, pp. 16–28.
- [14] Chuev V.Yu., Dubograi I.V., Anisova T.L. Probability model of meeting an attack of different types of weapon. *Mathematical modelling and Computational Methods*, 2018, no. 1, pp. 90–97.

- [15] Chuev V.Yu., Dubogray I.V. Probabilistic models of bilateral combat operations with linear dependencies of effective rates of fire of combat units of the parties on the time of the battle with a preemptive strike of one of them. *Mathematical modeling and Computational Methods*, 2019, no. 2, pp. 84–98.
- [16] Chuev V.Yu., Dubogray I.V. Probabilistic model of the battle of two similar combat units against two different types. *Mathematical modeling and Computational Methods*, 2020, no. 2, pp. 107–116.

**Chuev V.Yu.**, Cand. Sc. (Eng.), Assoc. Professor, Department of Computational Mathematics and Mathematical Physics, Bauman Moscow State Technical University.  
e-mail: vacilious@mail.ru

**Dubogray I.V.**, Assoc. Professor, Department of Computational Mathematics and Mathematical Physics, Bauman Moscow State Technical University.  
e-mail: irina.dubograi@yandex.ru